

# REPORTE DE ESTADO DEL PROYECTO

## 01/01/2020 - 06/30/2020

### SECCIÓN 1: SÍNTESIS DEL PROYECTO

Operation number: CH-T1234

Número de suboperación: ATN/ME-17920-CH

Nombre del proyecto: Neurodiversity: An Asset in the Digital Era

Propósito: Plataforma Raviv Latam en Chile operativa.

País administrador	País beneficiario:	Grupo	Subgrupo
CHILE	CHILE	B	

Agencia ejecutora: Pmi Capacitacion Y Asesorias Spa

Líder de equipo: CARRASCOC

#### Ciclo del Proyecto:

Fecha de Reporte: 2020 - 07 - 01

Fecha de aprobación:

Fecha de firma: 2020 - 04 - 28

Primera fecha de desembolso: 2020 - 06 - 17

Plazo de ejecución original:

Plazo de ejecución actual:

Plazo original de último desembolso: 2022 - 04 - 28

Plazo actual de último desembolso: 2022 - 04 - 28

### SECCIÓN 2: DESEMPEÑO

#### Resumen del desempeño del proyecto en los últimos 6 meses

Para el periodo del presente informe que va desde 01/01/2020 - 06/30/2020, el resumen de los avances a la fecha son los siguientes: Desde la firma del contrato el pasado mayo, hemos dado el kick off para el desarrollo del Software que permitirá tener la primera plataforma online que permita a niños acceder a una plataforma que les permita aprender jugando con el apoyo de tecnología y profesionales de apoyo en un solo ambiente. Entre el 01/06/2020 al 26/06/2020 se hicieron las especificaciones de las historias de usuarios a ser desarrolladas para el MVP del proyecto. Para esto se trabajó con un equipo multidisciplinario de psicopedagogos y especialistas tecnológicos de cara a crear el producto backlog, todo esto utilizando la metodología Agile. Se definió que para el logro del MVP (Hito 1) se deberá contar con 3 fases: 1. Levantamiento de Requerimientos o Product Backlog • Creación de glosario con conceptos del ámbito educativo. • Creación cuestionarios familias y profesionales. • Puntuación de preguntas e indicadores para su posterior clasificación y medición. • Definición de 5 ámbitos: Procesos Cognitivos, Funciones Ejecutivas, Lenguaje, Habilidades Lógico-Matemática, Habilidades Sociales. • Creación de una plantilla para el diseño global de los juegos. • Diseño y presentación de un primer juego (Procesos Cognitivos: Atención) para ver su alcance de desarrollo y elementos principales a tener en cuenta para la creación de los juegos. 2. Desarrollo de plataforma que constara en desarrollar el SW en 8 sprints, de los cuales a la fecha ya se han completado sobre un 80% los dos primeros Sprints 3. Desarrollo de Analítica Avanzada y/o machine learning que permitirá al sistema sugerir juegos y su grado de dificultad en función de la interacción del niño con la plataforma. En paralelo se ha trabajado con una agencia de comunicación para el desarrollo del nombre y marca de la plataforma la cual se ha definido como ERUDI. También, durante el mes de Julio se desarrolló un webinar que contó con más de 500 personas inscritas donde se habló durante 3 horas sobre el método Raviv y se invitó a los asistentes a certificarse en el método Raviv. Actualmente tenemos sobre 100 interesados en el proceso de certificación, lo que demuestra el éxito del webinar.

#### Comentarios del Líder de Equipo de Supervisión

el proyecto inició su ejecución este semestre y muestra avances muy interesantes para la validación de su modelo de negocios

### SECCIÓN 3: INDICADORES E HITOS

C1 : Componente 1: Etapa de definición **Peso 52%** **Calificación** Satisfactory

Indicadores	Línea Base	Planeado	Logrado	Estado
I1	0	1 ( 2022 - 03 - 28)	0 ( 2020 - 06 - 18)	In progress
I2 Metodología de análisis de datos diseñada, probada e implementada	0	1 ( 2022 - 03 - 28)	0 ( 2020 - 06 - 18)	In progress
I3 Numero de entrenadores certificados	0	20 ( 2022 - 03 - 28)	0 ( 2020 - 06 - 18)	In progress

C2 : Componente 2: Etapa de implementación **Peso 38%** **Calificación** Satisfactory

Indicadores	Línea Base	Planeado	Logrado	Estado
I1 Definición de al menos 10 colegios, 50% de ellos ubicados en sectores vulnerables de la Región Metropolitana, participantes de la experiencia	0	10 ( 2021 - 10 - 28)	0 ( 2020 - 06 - 18)	In progress
I2	0	200 ( 2022 - 03 - 28)	0 ( 2020 - 06 - 18)	In progress

Indicadores	Línea Base	Planeado	Logrado	Estado	
11 La sistematización de la experiencia y procesos evaluativos será contratada de manera competitiva por el Banco.	0	1 ( 2022 - 10 - 28)	0 ( 2020 - 06 - 18)	In progress	
Hitos	Valor Planeado	Valor Logrado	Fecha Vencimiento	Fecha Lograda	Estado
Cumplimiento de Condiciones Previas	1	1	2020 - 06 - 12	2020 - 06 - 15	Achieved
Primer MVP Plataforma	1	0	2020 - 09 - 30		Pending
Reporte Metodologico para analisis de datos	1	0	2021 - 01 - 04		Pending
Coaches entrenados	40	0	2021 - 08 - 03		Pending
Definición de Linea Base HSE de niños y niñas bajo tratamiento	200	0	2021 - 09 - 30		Pending
Definición de Línea Base HSE con niñ@s del 50% sector más vulnerable	400	0	2022 - 01 - 11		Pending

## FACTORES CRÍTICOS QUE HAN AFECTADO EL DESEMPEÑO

[No se reportaron factores críticos para este periodo]

### SECCIÓN 4: RIESGOS

Área de Impacto	Severidad	Prob.	Fecha	Responsable	Accion de mitigación
-----------------	-----------	-------	-------	-------------	----------------------

NUMERO TOTAL DE RIESGOS: 0 IN EFFECT RISKS: 0 RIESGOS NO VIGENTES: 0 RIESGOS MITIGADOS: 0

### SECCIÓN 5: SOSTENIBILIDAD

Indique la probabilidad de sostenibilidad del proyecto luego de la finalización:

P

Justificación

el proyecto esta en fase inicial

## FACTORES CRÍTICOS QUE PUEDEN AFECTAR LA SOSTENIBILIDAD DEL PROYECTO

[No se reportaron factores críticos para este periodo]

Acciones relacionadas con la sostenibilidad implementadas en el proyecto

### SECCIÓN 6: LECCIONES PRÁCTICAS

[No se reportaron lecciones aprendidas para este periodo]