



SECCIÓN 2: DESEMPEÑO

Resumen del desempeño del proyecto desde el inicio

Elaboramos o referencial teórico-metodológico e um Concurso na internet que estimulou a produção de conteúdos pelos jovens. Concluímos a pesquisa sobre os jovens brasileiros de baixa renda e desenvolvemos a plataforma digital com a implementação dos diferentes módulos. Desenvolvemos um aplicativo móvel que permite consultas às vagas no Banco de Oportunidades e a realização de Testes de Avaliação. Desenvolvemos 30 objetos educacionais em língua portuguesa, matemática e habilidades para a vida, utilizando a metodologia desenvolvida para a produção de objetos educacionais para a Indústria. Realizamos o mapeamento dos processos de negócio e criamos um plano de desenvolvimento de um Serviço Mínimo de Valor, com foco na abordagem de microlearning. Desenvolvemos o plano de comunicação com a implantação de um calendário estruturado e sistêmico para os principais canais como Face e Twitter e com participação em eventos de tecnologia e educação. No dia 12 de junho de 2017, lançamos uma nova versão da plataforma, com vistas a avançar na interatividade, adequação da linguagem e identidade visual, bem como a integração dos serviços. O Projeto conta com a UNESCO como parceira, utilizando sua expertise em educação e novas tecnologias. O maior desafio é saber se os jovens conseguirão, de fato, se capacitar para a obtenção do emprego de forma integral. Para minimizar este risco, estamos desenvolvendo vários pilotos que avaliam o engajamento e a conectividade do jovem com a plataforma.

Comentarios del líder de Equipo de Supervisión

De acuerdo con los comentarios de la Agencia Ejecutora

Resumen del desempeño del proyecto en los últimos seis meses

Em junho de 2017, foi lançada uma nova versão da plataforma Educação Livre, baseada no MVS (Serviço Mínimo de Valor) desenvolvido no semestre anterior. Essa versão traz novas tecnologias que atendem requisitos de gamificação aplicados a aprendizagem e candidatura as vagas de emprego, além de contemplar o processo de curadoria de objetos educacionais, gestão de trilhas de aprendizagem com imagens, vídeos, questionários e também banco de oportunidades. Firmamos uma parceria com o Instituto Votorantim, com o objetivo de disponibilizar a plataforma como uma tecnologia social para as empresas do grupo; Realizamos em parceria com o Instituto Alpargatas um processo seletivo em Carpina - PE quando foram contratados 56 jovens; E realizamos um piloto de teste de conteúdos, em parceria com a Unidade de Internação de Brasília - DF, com jovens que estão cumprindo medidas sócio-educativas. Referente a Comunicação do Projeto, destacou-se as atividades de ativação para cadastro na plataforma Educação Livre a continuidade da participação no evento de tecnologia Campus Party, na edição nacional, em São Paulo, e na regional, em Brasília. Na edição de Brasília foi realizado um Hackaton para identificar novas funcionalidades possíveis a serem implementadas.

Comentarios del líder de Equipo de Supervisión

De acuerdo con los comentarios de la Agencia Ejecutora

Este projeto era supervisionado previamente por Luciana Botafogo. O PSR precisa ser aprovado para que possa haver continuidade no monitoramento operacional pelo sistema. Devido a questões de mudanças de equipe e transações internas, o especialista Tomás Lopes Teixeira não faz o acompanhamento técnico do projeto, mas está realizando a aprovação por ter sido designado como especialista temporário da operação.

SECCIÓN 3: INDICADORES E HITOS

Indicadores		Linea de base		Intermedio 1	Intermedio 2	Intermedio 3	Planificado	Logrado	Estado
Propósito: Los jóvenes pobres y de bajos ingresos adquieren las competencias básicas y las habilidades para la vida que los empleadores del sector privado buscan.	R.1	Número de jovens que conseguem emprego nos setores industriais e não-industriais.	0	20000			40250	0	
				Dic. 2014			Dic. 2016		
	R.2	Número de jovens inscritos no programa de estágio do Instituto Euvaldo Lodi (IEL).	0	11			23000	0	
				Dic. 2014			Dic. 2016		
	R.3	Número de jovens que começaram o treinamento técnico no SENAI, o instituto nacional de capacitação.	0	20			40250	0	
				Dic. 2014			Dic. 2016		
	R.4	Número de jovens que começaram sua capacitação em outros programas formais de treinamento técnico.	0	8.1			16100	0	
				Dic. 2014			Dic. 2016		
Componente 1: Desenvolvimento de um modelo de Educação Livre. Peso: 30%	C1.I1	Número de jovens usuários ativos da plataforma.	0	230			46000	1447	Atrasado
				Dic. 2014			Dic. 2016	May. 2016	
	C1.I2	Número de jovens que finalizam o treinamento em habilidades básicas e para a vida.	0	80000			161000	1447	Atrasado
				Dic. 2014			Abr. 2016	May. 2016	
	C1.I3	Número de jovens que finalizam o treinamento orientado a	0	23000			46000		Atrasado

Clasificación: Insatisfactorio	setores específicos.		Dic. 2014			Jun. 2016		
	C1.14 Número de jovens que se convertem em colaboradores.	0	11500			23000	320	Atrasado
			Dic. 2014			Abr. 2016	Ene. 2014	
Componente 2: Gestão de Oportunidades de Trabalho e Capacitação Técnica	C2.11 Número de empresas estão registradas no Banco de Empregos.	0	25			50		Atrasado
			Jun. 2015			Dic. 2016		
	C2.12 Número de jovens que se encontram ativos no Banco de Empregos.	0	150000			368000		Atrasado
			Jun. 2015			Dic. 2016		
Peso: 4%	C2.13 Número de locais estabelecidos para facilitar o acesso a plataforma.	0	5			10	1	Atrasado
			Jun. 2015			Dic. 2016	Oct. 2015	
Clasificación: Insatisfactorio	C2.14 Número de jovens que têm acesso a plataforma através desses 10 locais.	0	300			600	20	Atrasado
			Jun. 2015			Dic. 2016	Oct. 2015	
	C2.15 Número de escolas do SESI estão usando ativamente a plataforma	0	20			40	5	Atrasado
			Jun. 2015			Dic. 2016	Ene. 2014	
Componente 3: Associações e Comunicação Estratégica	C3.11 Número de empresas que trabalham associadas com o Projeto.	0	50			100	3	Atrasado
			Jun. 2015			Abr. 2016	Jun. 2015	
Peso: 64%	C3.12 Número de governos locais trabalham associados com o Projeto.	0	2			5		Atrasado
			Jun. 2015			Abr. 2016		
Clasificación: Insatisfactorio	C3.13 Número de instituições públicas/escolas que estão usando a plataforma.	0	5			10	2	Atrasado
			Jun. 2015			Abr. 2016	Ene. 2014	
	C3.14 Número de escolas privadas que estão usando a plataforma.	0	5			10	15	En curso
			Jun. 2015			Abr. 2016	May. 2016	
Componente 4: Sistema de monitoramento, avaliação e aprendizagem.	C4.11 Modelo de negócio estruturado.	0				1		Atrasado
						Dic. 2015		
Peso: 2%	C4.12 Guia de réplica/transferência de conhecimento.	0				1		Atrasado
						Dic. 2015		
Clasificación: Insatisfactorio	C4.13 Sistema de seguimiento em funcionamento.	0				1	1	Finalizado
						Jun. 2013	Jun. 2013	

Hitos	Planificado	Fecha Vencimiento	Logrado	Fecha en que se logró	Estado
H0 Condiciones previas	1	Jun. 2013	8	Jun. 2013	Logrado
H1 Identidade visual do Projeto	1	Dic. 2013	1	Jul. 2013	Logrado
H2 Documento Conceitual 1.0	1	Dic. 2013	1	Dic. 2013	Logrado
H3 Implantação da página web 1.0	1	Dic. 2013	1	Nov. 2013	Logrado
H4 Referencial Teórico Metodológico - 2.o	1	Sep. 2014	1	Sep. 2014	Logrado
H5 Implantação do Hotsite 2.0	1	Sep. 2014	1	Sep. 2014	Logrado
H6 Currículo Formativo (Português e/ou Matemática)	1	Dic. 2014	1	Nov. 2014	Logrado

FACTORES CRÍTICOS QUE HAN AFECTADO EL DESEMPEÑO*[No se reportaron factores para este período]***SECCIÓN 4: RIESGOS****RIESGOS MÁS RELEVANTES QUE PUEDEN AFECTAR EL DESEMPEÑO FUTURO**

	Nivel	Acción de mitigación	Responsable
1. La economía brasileña no continúa con tendencia al alza o se mantiene estable.	Media	...	Project Coordinator
2. Los sesgos de los empleadores interfieren con las necesidades de contratación.	Media	...	Project Coordinator
3. Las pasantías y los programas de capacitación técnica no preparan a los jóvenes con las habilidades que los empleadores requieren.	Media	...	Project Coordinator
4. Los jóvenes no aprovechan al máximo el programa de capacitación en habilidades para la vida y capacitación en sectores específicos.	Media	...	Project Coordinator
5. La calidad de los programas de formación no ofrece a los jóvenes egresados las habilidades necesarias para conseguir empleo.	Media	...	Project Coordinator
NIVEL DE RIESGO DEL PROYECTO: Media NÚMERO TOTAL DE RIESGOS: 8 RIESGOS VIGENTES: 8 RIESGOS NO VIGENTES: 0 RIESGOS MITIGADOS: 0			

SECCIÓN 5: SOSTENIBILIDAD

Probabilidad de que exista sostenibilidad después de terminado el proyecto: P - Probable

FACTORES CRÍTICOS QUE PUEDEN AFECTAR LA SOSTENIBILIDAD DEL PROYECTO*[No se reportaron factores para este período]***Acciones realizadas o a ser implementadas relativas a la sostenibilidad:**

Elaboramos o mapeamento dos processos de negócio englobando as diversas áreas e atores que participam do Projeto e concluímos o desenvolvimento do

aplicativo móvel que permite consultas às vagas no Banco de Oportunidades, importantes para a sustentabilidade do Projeto. Realizamos parcerias com o Instituto Coca-Cola, Instituto Alparagatas e Votorantim, fundamentais para testar e trabalhar com os jovens o ambiente de aprendizagem e no desenvolvimento de objetos educacionais. E continuamos com as articulações com as Federações e a Rede de representantes do Sistema Indústria.

SECCIÓN 6: LECCIONES PRÁCTICAS

	Relativo a	Autor
1. Realizar a comunicação do Projeto de forma adequada e oportuna com os diferentes atores envolvidos no mesmo: jovens, empresas, parceiros institucionais, etc.	Implementation	Munoz, Alejandro
2. Importância do desenvolvimento do aplicativo móvel para atingir o maior número de jovens através de smartphones e tablets.	Implementation	Munoz, Alejandro
3. Necessidade de contar com a participação dos jovens no desenvolvimento da plataforma durante toda a execução do Projeto, para o qual é necessário estabelecer parcerias estratégicas, de forma oportuna, com instituições chave	Implementation	Munoz, Alejandro