





## SECCIÓN 2: DESEMPEÑO

## Resumen del desempeño del proyecto desde el inicio

O desenvolvimento da Plataforma contemplou a elaboração de um referencial teórico-metodológico, construído por meio da mobilização de uma rede de profissionais e pesquisadores, assim como a realização de um Concurso na internet, para estimular a produção de conteúdos pelos jovens, acessado por meio do Hotsite 1 e página no facebook. No concurso foram inscritos 320 grupos e 47 vídeos, que contaram com 113.012 votantes. Essas duas atividades geraram significativo aprendizado para o desenvolvimento do Hotsite 2.0, com o quiz, ambiente de formação e banco de oportunidades. Foram elaborados itinerários básicos em português, matemática e habilidades para a vida, baseados em competências, com três unidades curriculares cada um, necessários para o desenvolvimento do conteúdo educacional da Plataforma. Foi elaborada a identidade visual do Projeto e peças de comunicação. No âmbito do Sistema Indústria foi constituído um comitê técnico, com representantes de seis Departamentos Regionais e formada a Rede Educação Livre. O Projeto conta com a UNESCO, como parceira, utilizando sua expertise em educação e novas tecnologias. Eventuais mudanças na governança do Projeto e a saída de profissionais da equipe técnica são considerados riscos a serem monitorados por impactar nas datas das entregas, assim como a escolha de fornecedores, pois se trata de um projeto muito inovador. As metas são ambiciosas mas o aprendizado e o aprimoramento da gestão indicam que é possível alcançá-las.

## Comentarios del líder de Equipo de Supervisión

De acuerdo con los comentarios de la Agencia Ejecutora

O projeto já testou parte da plataforma no ambiente de concurso, porém ainda não está no ar a plataforma integrada com o banco de talentos, banco de oportunidades, itineraries formativos e quiz. Com o apoio da Unesco já aprovamos estas funcionalidades de maneira desagregada e espera-se lançar o conjunto completo já nos próximos dias. Com o apoio do FUMIN o projeto desenvolveu uma matriz de parceiros para possibilitar o teste do ambiente virtual com um suporte presencial. Isto nos ajudará na correção de problemas para posteriormente poder rodar a plataforma totalmente independente, sem a necessidade de acompanhamento presencial.

## Resumen del desempeño del proyecto en los últimos seis meses

No primeiro semestre de 2015, o Projeto prosseguiu no desenvolvimento da plataforma digital com o desenvolvimento do ambiente de aprendizagem mediante a adaptação do software Moodle e com a elaboração de uma matriz de referência das competências de língua portuguesa, matemática e de habilidades para a vida. Foram iniciadas aproximações com sindicatos da indústria e indústrias nos estados da Bahia e de Pernambuco para teste da funcionalidade banco de talentos e banco de oportunidades. Teve início a pesquisa com o público-alvo com a elaboração de um estudo quantitativo e um qualitativo sobre os jovens brasileiros de baixa renda e foram realizados grupos focais com jovens. Em decorrência da pesquisa foram iniciados estudos para definição do nome da plataforma. Iniciou-se o desenvolvimento da ferramenta da autodiagnóstico, o quiz, e um protótipo de interface foi desenvolvido para apresentações e testes. Um avanço positivo foi implantação de reuniões periódicas de alinhamento com os atores envolvidos com as ações de comunicação. Nos próximos seis meses o foco estará na disponibilização da plataforma, a partir de agosto de 2015 e em seu aprimoramento, assim como no desenvolvimento de parcerias e estratégias para alcance das metas quantitativas.

## Comentarios del líder de Equipo de Supervisión

De acuerdo con los comentarios de la Agencia Ejecutora

Neste semestre houve uma tentativa de aproximação entre o projeto Educação Livre e o Coletivo Coca Cola. Espera-se que a Coca-Cola (ou outro parceiro, posteriormente) utilize a plataforma para incluir parte de seus roteiros técnicos/formativos de forma a incrementar o conteúdo na plataforma.

## SECCIÓN 3: INDICADORES E HITOS

Indicadores		Línea de base		Intermedio 1	Intermedio 2	Intermedio 3	Planificado	Logrado	Estado
<b>Propósito:</b> Los jóvenes pobres y de bajos ingresos adquieren las competencias básicas y las habilidades para la vida que los empleadores del sector privado buscan.	R.1	Número de jovens que conseguem emprego nos setores industriais e não-industriais.	0	20000			40250	0	
				Dic. 2014			Dic. 2016		
	R.2	Número de jovens inscritos no programa de estágio do Instituto Euvaldo Lodi (IEL).	0	11			23000	0	
				Dic. 2014			Dic. 2016		
R.3	Número de jovens que começaram o treinamento técnico no SENAI, o instituto nacional de capacitação.	0	20	Dic. 2014			40250	0	
R.4	Número de jovens que começaram sua capacitação em outros programas formais de treinamento técnico.	0	8.1	Dic. 2014			16100	0	
<b>Componente 1:</b> Desenvolvimento de um modelo de Educação Livre. <b>Peso:</b> 30% <b>Clasificación:</b>	C1.11	Número de jovens usuários ativos da plataforma.	0	230			46000	9029.4	En curso
				Dic. 2014			Dic. 2016	Ene. 2014	
	C1.12	Número de jovens que finalizam o treinamento em habilidades básicas e para a vida.	0	80000			161000		Atrasado
				Dic. 2014			Abr. 2016		
C1.13	Número de jovens que finalizam o treinamento orientado a setores específicos.	0	23000	Dic. 2014			46000		Atrasado
C1.14	Número de jovens que se convertem em colaboradores.	0	11500				23000	320	En curso

			Dic. 2014			Abr. 2016	Ene. 2014	
<b>Componente 2:</b> Gestão de Oportunidades de Trabalho e Capacitação Técnica  <b>Peso:</b> 4%  <b>Clasificación:</b>	C2.11	Número de empresas estão registradas no Banco de Empregos.	0	25		50		Atrasado
				Jun. 2015		Dic. 2016		
	C2.12	Número de jovens que se encontram ativos no Banco de Empregos.	0	150000		368000		Atrasado
				Jun. 2015		Dic. 2016		
	C2.13	Número de locais estabelecidos para facilitar o acesso a plataforma.	0	5		10		Atrasado
				Jun. 2015		Dic. 2016		
<b>Componente 3:</b> Associações e Comunicação Estratégica  <b>Peso:</b> 64%  <b>Clasificación:</b>	C2.14	Número de jovens que têm acesso a plataforma através desses 10 locais.	0	300		600		Atrasado
				Jun. 2015		Dic. 2016		
	C2.15	Número de escolas do Sesi estão usando ativamente a plataforma.	0	20		40	5	En curso
				Jun. 2015		Dic. 2016	Ene. 2014	
	C3.11	Número de empresas que trabalham associadas com o Projeto.	0	50		100	3	En curso
				Jun. 2015		Abr. 2016	Jun. 2015	
<b>Componente 4:</b> Sistema de monitoramento, avaliação e aprendizagem.  <b>Peso:</b> 2%  <b>Clasificación:</b>	C3.12	Número de governos locais trabalham associados com o Projeto.	0	2		5		Atrasado
				Jun. 2015		Abr. 2016		
	C3.13	Número de instituições públicas/escolas que estão usando a plataforma.	0	5		10	2	En curso
				Jun. 2015		Abr. 2016	Ene. 2014	
	C3.14	Número de escolas privadas que estão usando a plataforma.	0	5		10	3	En curso
				Jun. 2015		Abr. 2016	Ene. 2014	
<b>Componente 4:</b> Sistema de monitoramento, avaliação e aprendizagem.  <b>Peso:</b> 2%  <b>Clasificación:</b>	C4.11	Modelo de negócio estruturado.	0			1		
						Dic. 2015		
	C4.12	Guia de réplica/transferência de conhecimento.	0			1		
						Dic. 2015		
	C4.13	Sistema de seguimento em funcionamento.	0			1	1	Finalizado
						Jun. 2013	Jun. 2013	

Hitos	Planificado	Fecha Vencimiento	Logrado	Fecha en que se logró	Estado
H0 Condiciones previas	8	Jun. 2013	8	Jun. 2013	Logrado
H2 Documento Conceitual 1.0	1	Dic. 2013	1	Dic. 2013	Logrado
H3 Implantação da página web 1.0	1	Dic. 2013	1	Nov. 2013	Logrado
H1 Identidade visual do Projeto	1	Dic. 2013	1	Jul. 2013	Logrado
H4 Referencial Teórico Metodológico - 2.0	1	Sep. 2014	1	Sep. 2014	Logrado
H5 Implantação do Hotsite 2.0	1	Sep. 2014	1	Sep. 2014	Logrado
H6 Currículo Formativo (Português e/ou Matemática)	1	Dic. 2014	1	Nov. 2014	Logrado

**FACTORES CRÍTICOS QUE HAN AFECTADO EL DESEMPEÑO***[No se reportaron factores para este periodo]***SECCIÓN 4: RIESGOS****RIESGOS MÁS RELEVANTES QUE PUEDEN AFECTAR EL DESEMPEÑO FUTURO**

	Nivel	Acción de mitigación	Responsable
1. La economía brasileña no continúa con tendencia al alza o se mantiene estable.	Media	...	Project Guest
2. Los sesgos de los empleadores interfieren con las necesidades de contratación.	Media	...	Project Guest
3. Las pasantías y los programas de capacitación técnica no preparan a los jóvenes con las habilidades que los empleadores requieren.	Media	...	Project Guest
4. Los jóvenes no aprovechan al máximo el programa de capacitación en habilidades para la vida y capacitación en sectores específicos.	Media	...	Project Guest
5. La calidad de los programas de formación no ofrece a los jóvenes egresados las habilidades necesarias para conseguir empleo.	Media	...	Project Guest
<b>NIVEL DE RIESGO DEL PROYECTO:</b> Media <b>NÚMERO TOTAL DE RIESGOS:</b> 8 <b>RIESGOS VIGENTES:</b> 8 <b>RIESGOS NO VIGENTES:</b> 0 <b>RIESGOS MITIGADOS:</b> 0			

**SECCIÓN 5: SOSTENIBILIDAD**

Probabilidad de que exista sostenibilidad después de terminado el proyecto: P - Probable

**FACTORES CRÍTICOS QUE PUEDEN AFECTAR LA SOSTENIBILIDAD DEL PROYECTO***[No se reportaron factores para este periodo]***Acciones realizadas o a ser implementadas relativas a la sostenibilidad:**

As articulações com as Federações do Sistema Indústria são parte do esforço para a sustentabilidade do Projeto, bem como o Acordo de Cooperação existente com a Unesco, que aporta conhecimento e uma rede de contatos importantes para a colaboração na Plataforma e nas ações educacionais do Projeto Educação Livre. Além disso, mantém-se a estratégia de engajamento da Rede de representantes do Sistema Indústria. Neste semestre o Projeto continuou sua participação em ações do NEO (New Employment Opportunities for Youth), iniciativa que contribui para a formação de uma rede de instituições em sinergia com o Projeto, e

que gera intercâmbio no que diz respeito às habilidades para a vida, pesquisas e iniciativas de capacitação para jovens. Foram assinados três Termos de Colaboração com empresas da área de construção civil visando a realização de experiências piloto de divulgação de vagas de emprego e de colaboração com a Plataforma.

## SECCIÓN 6: LECCIONES PRÁCTICAS

1. Os contatos com indústrias, sindicatos e Federações apontou a necessidade de desenvolvermos "ecossistemas" de sustentação local da plataforma e sendo assim está prevista a implantação de dois núcleos de operação local do projeto e da plataforma, em Recife e Salvador	<b>Relativo a</b> Implementation	<b>Autor</b> Munoz, Alejandro
2. A pesquisa com o público-alvo do projeto possibilitou compreender o universo dos jovens de baixa renda e repensar estratégias de comunicação do projeto e da plataforma, confirmando o que os trabalhos anteriores vinham apontando: a necessidade de desenvolver um nome para a plataforma que se comunique com os jovens	Implementation	Munoz, Alejandro