





## SECCIÓN 2: DESEMPEÑO

### Resumen del desempeño del proyecto desde el inicio

O desenvolvimento da Plataforma contemplou a elaboração de um referencial teórico-metodológico, construído por meio da mobilização de uma rede de profissionais, assim como a realização de um Concurso na internet para estimular a produção de conteúdos pelos jovens. Avançou-se no desenvolvimento da plataforma digital com o desenvolvimento do módulo para testes de avaliação - Jogo Rápido - e a implementação do Ambiente de Aprendizagem com itinerários formativos em português, matemática e habilidades para a vida. As interfaces para os ambientes de Colaboração, Talentos e Banco de Conteúdos foram criados e encontram-se em fase de desenvolvimento e testes de homologação. Foi concluída a pesquisa sobre os jovens brasileiros de baixa renda, com a elaboração de um estudo quantitativo e um qualitativo, gerando importantes insumos para o Projeto. Foi iniciada a implementação da ferramenta de monitoramento dos indicadores, assim como a elaboração de análises quantitativas. Foi estruturada a metodologia para identificação de parcerias e implantado um núcleo do Projeto em Recife, com uma equipe para o desenvolvimento de um modelo de operação local. O Projeto conta com a UNESCO como parceira, utilizando sua expertise em educação e novas tecnologias. A coordenação entre os distintos parceiros e fornecedores pode dificultar o desenvolvimento do trabalho e a convergência das entregas, o que pode ser considerado como um risco a ser monitorado por impactar nas datas das entregas.

### Comentarios del líder de Equipo de Supervisión

De acuerdo con los comentarios de la Agencia Ejecutora o proyecto vem tendo dificuldades de lançar a plataforma com todas as funcionalidades integradas para o publico em geral. Em quanto não for lançada esta plataforma, nenhum indicador de "tráfego" poderá ser medido, o que pode passar a impressão de um projeto parado. Entretanto, vários avanços foram observados e as funcionalidades de forma não integrada já estão funcionando. Espera-se que neste semestre consiga-se começar a registrar a utilização da ferramenta por parte dos jovens.

### Resumen del desempeño del proyecto en los últimos seis meses

Foi desenvolvido o módulo para testes de avaliação -Jogo Rápido- (102 questões) e foi implementado o Ambiente de Aprendizagem com itinerários formativos (76 objetos de aprendizagem) em português, matemática e habilidades para a vida. As interfaces para os ambientes de Colaboração, Talentos e Banco de Conteúdos foram criados e encontram-se em fase de desenvolvimento e testes de homologação. Foi concluída a pesquisa sobre os jovens brasileiros de baixa renda, com a elaboração de um estudo quantitativo e um qualitativo, gerando importantes insumos. Foi iniciada a implementação da ferramenta de monitoramento dos indicadores, assim como a elaboração de análises quantitativas. Foi estruturada a metodologia para identificação de parcerias e foi implantado um núcleo do Projeto em Recife, com uma equipe para o desenvolvimento de um modelo de operação local. Neste contexto, foi realizada a Oficina DO IT, com jovens colaboradores voluntários. Foi estabelecida uma parceria com o Instituto Coca-Cola e realizado um teste da Plataforma com jovens do Coletivo Coca-Cola no Rio de Janeiro. Apesar do alcance dos resultados obtidos, a complexidade do desenvolvimento da solução nos lançou em um grande desafio de coordenação entre os distintos parceiros/fornecedores, o que dificultou o desenvolvimento do trabalho e a convergência das entregas. Desta forma, como é necessário um prazo maior de execução para atingirmos os objetivos e as metas estabelecidas, o Projeto foi renovado por mais 12 meses.

### Comentarios del líder de Equipo de Supervisión

De acuerdo con los comentarios de la Agencia Ejecutora

## SECCIÓN 3: INDICADORES E HITOS

Indicadores		Linea de base	Intermedio 1	Intermedio 2	Intermedio 3	Planificado	Logrado	Estado
<b>Propósito:</b> Los jóvenes pobres y de bajos ingresos adquieren las competencias básicas y las habilidades para la vida que los empleadores del sector privado buscan.	R.1 Número de jovens que conseguem emprego nos setores industriais e não-industriais.	0	20000			40250	0	
			Dic. 2014			Dic. 2016		
	R.2 Número de jovens inscritos no programa de estágio do Instituto Euvaldo Lodi (IEL).	0	11			23000	0	
			Dic. 2014			Dic. 2016		
	R.3 Número de jovens que começaram o treinamento técnico no SENAI, o instituto nacional de capacitação.	0	20			40250	0	
			Dic. 2014			Dic. 2016		
	R.4 Número de jovens que começaram sua capacitação em outros programas formais de treinamento técnico.	0	8.1			16100	0	
			Dic. 2014			Dic. 2016		
<b>Componente 1:</b> Desenvolvimento de um modelo de Educação Livre. <b>Peso:</b> 30% <b>Classificação:</b> Satisfactorio	C1.11 Número de jovens usuários ativos da plataforma.	0	230			46000	9029.4	En curso
			Dic. 2014			Dic. 2016	Ene. 2014	
	C1.12 Número de jovens que finalizam o treinamento em habilidades básicas e para a vida.	0	80000			161000		Atrasado
			Dic. 2014			Abr. 2016		
	C1.13 Número de jovens que finalizam o treinamento orientado a setores específicos.	0	23000			46000		Atrasado
			Dic. 2014			Jun. 2016		
	C1.14 Número de jovens que se convertem em colaboradores.	0	11500			23000	320	En curso
			Dic. 2014			Abr. 2016	Ene. 2014	

<b>Componente 2:</b> Gestão de Oportunidades de Trabalho e Capacitação Técnica  <b>Peso:</b> 4%  <b>Clasificación:</b> Insatisfactorio	C2.11	Número de empresas estão registradas no Banco de Empregos.	0	25			50		Atrasado
	C2.12	Número de jovens que se encontram ativos no Banco de Empregos.	0	150000			368000		Atrasado
	C2.13	Número de locais estabelecidos para facilitar o acesso à plataforma.	0	5			10	1	Atrasado
	C2.14	Número de jovens que têm acesso a plataforma através desses 10 locais.	0	300			600	20	Atrasado
	C2.15	Número de escolas do SESI estão usando ativamente a plataforma	0	20			40	5	En curso
				Jun. 2015			Dic. 2016	Ene. 2014	
<b>Componente 3:</b> Associações e Comunicação Estratégica  <b>Peso:</b> 64%  <b>Clasificación:</b> Satisfactorio	C3.11	Número de empresas que trabalham associadas com o Projeto.	0	50			100	3	En curso
	C3.12	Número de governos locais trabalham associados com o Projeto.	0	2			5		Atrasado
	C3.13	Número de instituições públicas/escolas que estão usando a plataforma.	0	5			10	2	En curso
	C3.14	Número de escolas privadas que estão usando a plataforma.	0	5			10	3	En curso
				Jun. 2015			Abr. 2016	Ene. 2014	
<b>Componente 4:</b> Sistema de monitoramento, avaliação e aprendizagem.  <b>Peso:</b> 2%  <b>Clasificación:</b> Satisfactorio	C4.11	Modelo de negócio estruturado.	0				1		Atrasado
	C4.12	Guia de réplica/transferência de conhecimento.	0				1		Atrasado
	C4.13	Sistema de seguimento em funcionamento.	0				1	1	Finalizado
							Jun. 2013	Jun. 2013	

Hitos	Planificado	Fecha Vencimiento	Logrado	Fecha en que se logró	Estado
H0 Condiciones previas	8	Jun. 2013	8	Jun. 2013	Logrado
H1 Identidade visual do Projeto	1	Dic. 2013	1	Jul. 2013	Logrado
H2 Documento Conceitual 1.0	1	Dic. 2013	1	Dic. 2013	Logrado
H3 Implantação da página web 1.0	1	Dic. 2013	1	Nov. 2013	Logrado
H4 Referencial Teórico Metodológico - 2.o	1	Sep. 2014	1	Sep. 2014	Logrado
H5 Implantação do Hotsite 2.0	1	Sep. 2014	1	Sep. 2014	Logrado
H6 Currículo Formativo (Português e/ou Matemática)	1	Dic. 2014	1	Nov. 2014	Logrado

#### FACTORES CRÍTICOS QUE HAN AFECTADO EL DESEMPEÑO

[No se reportaron factores para este periodo]

### SECCIÓN 4: RIESGOS

#### RIESGOS MÁS RELEVANTES QUE PUEDEN AFECTAR EL DESEMPEÑO FUTURO

	Nivel	Acción de mitigación	Responsable
1. La economía brasileña no continúa con tendencia al alza o se mantiene estable.	Media	...	Project Guest
2. Los sesgos de los empleadores interfieren con las necesidades de contratación.	Media	...	Project Guest
3. Las pasantías y los programas de capacitación técnica no preparan a los jóvenes con las habilidades que los empleadores requieren.	Media	...	Project Guest
4. Los jóvenes no aprovechan al máximo el programa de capacitación en habilidades para la vida y capacitación en sectores específicos.	Media	...	Project Guest
5. La calidad de los programas de formación no ofrece a los jóvenes egresados las habilidades necesarias para conseguir empleo.	Media	...	Project Guest
<b>NIVEL DE RIESGO DEL PROYECTO:</b> Media <b>NÚMERO TOTAL DE RIESGOS:</b> 8 <b>RIESGOS VIGENTES:</b> 8 <b>RIESGOS NO VIGENTES:</b> 0 <b>RIESGOS MITIGADOS:</b> 0			

### SECCIÓN 5: SOSTENIBILIDAD

Probabilidad de que exista sostenibilidad después de terminado el proyecto: P - Probable

#### FACTORES CRÍTICOS QUE PUEDEN AFECTAR LA SOSTENIBILIDAD DEL PROYECTO

[No se reportaron factores para este periodo]

#### Acciones realizadas o a ser implementadas relativas a la sostenibilidad:

O Convenio do Projeto BID/FUMIN - SESI foi renovado por mais 12 meses, pois os compromissos assumidos requeriam um maior prazo de execução para atingir os objetivos e metas estabelecidas. Da mesma forma, neste período, foram elaborados documentos para a renovação do Acordo de Cooperação com a UNESCO, necessária para a sustentabilidade do Projeto, pois esta instituição aporta conhecimento e uma rede de contatos importantes para a colaboração na plataforma e nas ações educacionais e de comunicação. Foi estruturada a metodologia para identificação de parcerias e implantado um núcleo do Projeto em Recife, para o desenvolvimento de um modelo de operação local da plataforma com engajamento de parceiros, jovens, SESI, SENAI e IEL, o que será positivo para a sustentabilidade do Projeto no âmbito local. Igualmente, foi estabelecida uma parceria com o Instituto Coca-Cola e já foram realizados testes da plataforma com

jovens do Coletivo Coca-Cola. O Projeto continua com as articulações com as Federações e a Rede de representantes do Sistema Indústria, além da sua participação em ações do NEO, iniciativa que contribui para a formação de uma rede de instituições em sinergia com o Projeto.

## SECCIÓN 6: LECCIONES PRÁCTICAS

	<b>Relativo a</b>	<b>Autor</b>
1. A estratégia de parceria deve ter focos diferentes em função dos objetivos e desafios do Projeto em cada período.	Implementation	Munoz, Alejandro
2. A implantação e operação regional do Projeto é um processo estratégico que precisa ser modelado e manualizado, prevendo a interação com SENAI, SESI e IEL.	Implementation	Munoz, Alejandro
3. Necessidade de criar estratégias para engajamento dos jovens no conjunto do Projeto para assegurar que as entregas estarão adequadas ao público-alvo.	Implementation	Munoz, Alejandro